

) e

PASO 1





PASO 1



# MY ROBOT TIME















## MY ROBOT TIME



10

#### PASO 1

MRIfriend

### ¿Cómo hacer la conexión?

- 1. Instala y ejecuta la aplicación "MRTfriends" en tu ordenador (solo válida para sistema operativo Windows).
- 2. Confirma que la placa base esté conectada a tu dispositivo a través del cable USB.
- 3. Selecciona el puerto correspondiente.
- 4. Cambia a la interfaz de código.
- 5. Ve a "Seleccionar dispositivo".



6. Selecciona la placa base MRTxNode.



-



#### 7. Crea tu programa.

																					-				_	
J Cos	umes 🍕	Sounds																						Ť	<b>N</b>	U.S.
duino Mrbu	10																1	8.	1	// 1	angua	ge Andi	uinoC			
																	1.3							_	45	
																									v	
loop																								Q		
																								U.		
	-																							_		
DC motor	L1 - directik	n forward																								
-	_																									
Set LED sens	r port OUT1	to ON																								
<u> </u>	_	_																								
Set Buzzer se	nsor port ၀	π1 • to (																								
<u> </u>		_																								
Set Buzzer se	nsor port 🔘	tone tone																								
Get Rain sen	ior status 🔃	1 -																								
Get Volume	enery status	IN1 -																								
_																		1								
Get Ultrason	o sensor stati.	is U/S 🔹																								
IR Remote	release • st	sto																								
Get touch a	ensor status	N1 -																								
$\succ$																										
Get touch a	ansor Click 🧃	VI - IV																								
Get Magnet	ic sensor statu	29 IN1 •																								
-		-																								
Get infrared	sensor status																									
Get MIC ser	eor status 🕕	1 • Thre																								
0.00 ceta 560	ere statua 🖪	1 . Dool																								
0010030	50 513105 0																									
0.0. 10.000	171 -																									
secondra (	outp	a (08 -																								
Deard clicitud	INT T																	2								

- 8. Una vez terminado el programa, descárgalo en la placa haciendo clic en el botón de descargar.
- 9. Descagando...

Uploading code...

10. ¡Descargado con éxito!

Upload succeeded